Note esplicative della nomenclatura combinata dell'Unione europea

(2022/C 29/03)

A norma dell'articolo 9, paragrafo 1, lettera a), del regolamento (CEE) n. 2658/87 del Consiglio ([1]), le note esplicative della nomenclatura combinata dell'Unione europea ([2]) sono così modificate:

A pagina 412 è inserita la nota esplicativa seguente:

«**9503 00 41 Giocattoli imbottiti**

I giocattoli imbottiti di questa sottovoce sono generalmente rivestiti all'esterno di tessuto morbido e sono generalmente riempiti di materiale flessibile/morbido che rende il giocattolo gradevole da tenere in mano. I moduli musicali, gli alloggiamenti per batterie o gli scheletri non sono considerati materiale di imbottitura. Un giocattolo imbottito non deve necessariamente essere completamente imbottito purché le parti imbottite gli conferiscano il carattere essenziale di giocattolo imbottito.
Cfr. il regolamento di esecuzione (EU) 2015/352 della Commissione* e il regolamento (CE) n. 2184/97 della Commissione** per i giocattoli da classificare nella sottovoce 9503 00 41.

(*) Regolamento di esecuzione (UE) 2015/352 della Commissione, del 2 marzo 2015, relativo alla classificazione di talune merci nella nomenclatura combinata (GU L 61 del 5.3.2015, pag. 5).
(**) Regolamento (CE) n. 2184/97 della Commissione, del 3 novembre 1997, relativo alla classificazione di talune merci nella nomenclatura combinata (GU L 299 del 4.11.1997, pag. 6).

Altri esempi di giocattoli da classificare nella sottovoce 9503 00 41 come giocattoli imbottiti raffiguranti animali o soggetti non umani:





Giocattolo imbottito raffigurante un orsetto in tessuto morbido, di circa 30 cm di altezza, con una testa imbottita relativamente grande, zampe imbottite e un modulo sonoro incorporato. Il corpo, oltre a contenere il modulo sonoro, presenta anche una leggera imbottitura.

([1]) Regolamento (CEE) n. 2658/87 del Consiglio, del 23 luglio 1987, relativo alla nomenclatura tariffaria e statistica ed alla tariffa doganale comune (GU L 256 del 7.9.1987, pag. 1).
([2]) GU C 119 del 29.3.2019, pag. 1.



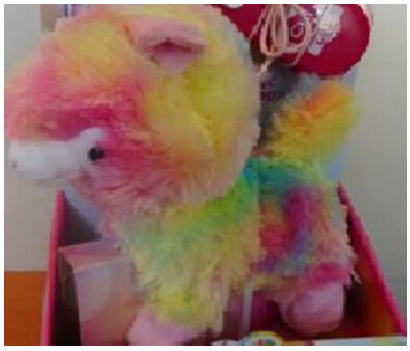
Orsetto cantante, con funzionalità interattive, di circa 19 cm di altezza.
Il corpo, di materia plastica, contiene un modulo sonoro a batteria ed è dotato di 3 pulsanti luminosi.
Ha testa e zampe imbottite. Le parti imbottite considerate insieme costituiscono la parte prevalente del materiale da riempimento interno.



Giocattolo raffigurante una testa di cavallo imbottita fissata a un bastone di legno (lungo 60-100 cm) al quale, all'estremità opposta, sono attaccate due ruote.
Esempi di giocattoli da classificare nella sottovoce 9503 00 49 come altri giocattoli raffiguranti animali o soggetti non umani:



Giocattolo raffigurante un cane, di circa 25 cm di altezza, rivestito di un tessuto in peluche morbido a maglia. Ha un corpo e uno scheletro di materia plastica dotati di un motore a batteria e di un modulo sonoro. Le quattro zampe presentano un rivestimento sul lato interno e la testa è imbottita.



Un giocattolo raffigurante un lama, di circa 17 cm di altezza, rivestito di un tessuto in peluche morbido. Il corpo, la testa e lo scheletro sono di materia plastica. Vi è uno strato di imbottitura tra la testa di plastica e il tessuto in peluche morbido che la ricopre, ma il corpo non contiene materiale imbottito. Il giocattolo è dotato di un motore a batteria, che gli consente di muovere le zampe e la coda, e di un modulo sonoro.





Giocattolo raffigurante un gattino, di circa 15 cm di altezza, rivestito di un tessuto in peluche morbido a maglia. Ha un corpo e uno scheletro di materia plastica dotati di un motore a batteria e di un modulo sonoro. Le quattro zampe sono imbottite.





Giocattolo raffigurante un cane da soccorso, di circa 30 cm di altezza, rivestito di un tessuto in peluche morbido a maglia. Ha un corpo e uno scheletro di materia plastica dotati di un motore a batteria e di un modulo sonoro. Le quattro zampe e una parte del muso sono imbottite.»