32000D0351

ROZHODNUTIE KOMISIE

z 3. mája 2000

o postupe stanovenia nového hostiteľského servera pre integrovaný automatizovaný veterinárny systém

(oznámené pod číslom dokumentu C(2000) 818)

(Text s platnosťou pre EHP)

(2000/351/ES)

KOMISIA EURÓPSKYCH SPOLOČENSTIEV,

so zreteľom na Zmluvu o založení Európskeho spoločenstva,

so zreteľom na smernicu Rady 90/425/EHS z 26. júna 1990 o veterinárnych a zootechnických kontrolách uplatňovaných v obchode vo vnútri spoločenstva s určitými živými zvieratami a výrobkami s ohľadom na vytvorenie vnútorného trhu [1], naposledy zmenenú a doplnenú smernicou 92/118/EHS [2], najmä na jej článok 20 ods. 3,

so zreteľom na rozhodnutie Rady 92/438/EHS z 13. júla 1992 o automatizácii postupov veterinárneho dovozu (projekt Shift), ktorým sa menia a dopĺňajú smernice 90/675/EHS, 91/496/EHS, 91/628/EHS a rozhodnutie 90/424/EHS a ruší rozhodnutie 88/192/EHS [3], naposledy zmenené a doplnené Aktom o pristúpení Rakúska, Fínska a Švédska, najmä na jeho článok 12,

keďže:

(1) Rozhodnutím 92/373/EHS [4], Komisia určila hostiteľský server ANIMO a v súlade s rozhodnutím Komisie 92/486/EHS [5], naposledy zmeneným a doplneným rozhodnutím 1999/716/ES [6], hostiteľský server ANIMO musí byť prevádzkyschopný najneskôr do 31. marca 2000.

(2) S cieľom umožniť ďalej pracovať na úrovni spoločenstva, vrátane štúdií a seminárov na preskúmavanie architektúry siete ANIMO, musí sa implementovať veterinárny systém integrujúci rôzne počítačové aplikácie.

(3) V tejto etape je potrebné špecifikovať postup stanovovania nového spoločného hostiteľského servera, ktorý bude poskytovať všetky služby požadované v rámci integrovaného automatizovaného veterinárneho systému.

(4) Spoločný hostiteľský server musí vyhovovať presným technickým špecifikáciám.

(5) Opatrenia uvedené v tomto rozhodnutí sú v súlade so stanoviskom Stáleho veterinárneho výboru,

PRIJALA TOTO ROZHODNUTIE:

Článok 1

1. Komisia vypíše verejnú súťaž počínajúc rokom 2000 na získanie spoločného hostiteľského servera berúc do úvahy pokrok dosiahnutý v oblasti dátových komunikačných technológií a nových služieb potrebných na výmenu informácií medzi členskými štátmi v rámci integrovaného automatizovaného veterinárneho systému.

2. Výberové konanie uvedené v odseku 1, ktoré bude obsahovať všetky informácie potrebné na jeho implementáciu (podrobné technické špecifikácie), bude brať do úvahy minimálne technické špecifikácie definované v prílohe.

3. Po ukončení výberového konania uvedeného v odseku 1, Komisia, s cieľom určenia hostiteľského servera, vyberie najmenej tri ponuky, ktoré spĺňajú technické špecifikácie uvedené v odseku 2.

Článok 2

Toto rozhodnutie je adresované členským štátom.

V Bruseli 3. mája 2000

Za Komisiu

DAVID BYRNE

člen Komisie

---

[1] Ú. v. ES L 224, 18.8.1990, s. 29.
[2] Ú. v. ES L 62, 15.3.1993, s. 49.
[3] Ú. v. ES L 243, 25.8.1992, s. 27.
[4] Ú. v. ES L 195, 14.7.1992, s. 31.
[5] Ú. v. ES L 291, 7.10.1992, s. 20.
[6] Ú. v. ES L 289, 11.11.1999, s. 1.

PRÍLOHA

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE PRE SPOLOČNÝ HOSTITEĽSKÝ SERVER

1. **Všeobecný popis**

Hostiteľský server pre výmenu a spracovanie správ a iných údajov musí byť prevádzkyschopný najneskôr do 1. apríla 2001.

Musí obsahovať nasledovné prvky:

a) dostatočný počet počítačov s príslušným výkonom s cieľom garantovať spravovanie veľkých objemov údajov, s akceptovaním veterinárnych aplikácií, databáz a referenčných súborov;

b) vybavenie (hardware a softvér) zaručujúce spravovanie viacnásobného komunikačného protokolu medzi rôznymi sieťami umožňujúcimi súčasný prístup pre mnohých používateľov,

c) služby emailových správ zhodné s medzinárodnými normami,

d) možnosti a služby web,

e) služby na prenos súborov,

f) kapacita ukladania údajov postačujúca na jeden rok,

g) možnosti archivovania počas trvania kontraktu,

h) záložné a okamžité opätovné štartovacie vlastnosti v prípade zlyhania.

Hostiteľský server musí byť schopný spolupracovať s existujúcimi systémami ako sú národné servery alebo systémy v národných veterinárnych správach, ktoré vyhovujú medzinárodným normám.

Hostiteľský server musí byť k dispozícii 24 hodín denne, 7 dní v týždni.

2. **Formát a objem prenesených údajov**

Formát správy pre existujúce aplikácie musí byť v ASCII kóde definovanými znakmi a musí byť schopný rozvíjania vzhľadom na iné štruktúrované formáty. Odhadovaný počet správ prenesený za jeden deň je približne 4 000. Na základe vyššie uvedeného bude hostiteľský server schopný zahŕňať 4 000 vstupných operácií a 8 000 výstupných operácií za deň.

V prípade ostatných prenášaných údajov sa bude jednať o referenčné a o dátové súbory a o aplikačný softvér.

3. **Kapacita systému**

Systém musí byť schopný spravovať 2 000 potencionálnych užívateľov. Nakoľko však doba používania sa môže meniť, odhadovaný počet simultánnych užívateľov (vstup a na výstup) bude priemerne 70 a maximálne 100). Takáto kapacita musí byť v prípade potreby rozšíriteľná z dôvodu zaručenia úrovne služieb. Systém musí byť schopný zvládnuť čakajúce fronty užívateľov.

4. **Vystopovateľnosť správy**

Hostiteľský server musí byť schopný zaručiť a monitorovať vystopovateľnosť správ. Musí zabezpečiť zachovanie činnosti komunikačných sietí a obnovenia prerušených komunikácií a musí v sebe obsahovať všetky prvky vystopovateľnosti správ, ktoré sa môžu vyžadovať v ľubovoľnom čase.

5. **Bezpečnosť systému a údajov**

Hostiteľský server musí mať súbor striktných a koherentných zabezpečení na ochranu a integritu údajov. Údaje nesmú byť použiteľné hostiteľským serverom.

Prístup do systému musí byť chránený a kontrolovaný súborom zabezpečovacích postupov použitím rôznych metód ako sú užívateľské čísla ID a autentifikácia vysielača správ pomocou hostiteľského servera.

Séria opatrení na zálohovanie a obnovenie údajov v systéme musí byť dostupná a musí byť na hostiteľskom serveri zabezpečená tak, aby sa nestratili žiadne informácie v dôsledku porúch na hardware.

Hostiteľský server musí byť zabezpečený schopnou obsluhou.

6. **Asistencia**

Pomocný servis musí byť k dispozícii 12 hodín denne, od 7.00 do 19.00 hod. v mieste hostiteľského serveru s cieľom riešiť všetky problémy spojené s komunikáciou.

Každá aplikácia musí mať podporu on-line.

7. **Spravovanie systému**

Hostiteľský server musí zabezpečiť správcovské štatistiky, ktoré sa týkajú toku informácií, šírenia referenčných súborov, výpadky v komunikačnej sieti a všetky parametre potrebné pre riadenie nákladov.