Uradni list
Evropske unije

SL
Serija L

2024/1824

28.6.2024

IZVEDBENI SKLEP KOMISIJE (EU) 2024/1824

z dne 19. junija 2024

o zahtevku za prijavo evropske državljanske pobude „Stop Destroying Videogames“ (Ustavimo uničevanje videoiger) v skladu z Uredbo (EU) 2019/788 Evropskega parlamenta in Sveta

(notificirano pod dokumentarno številko C(2024) 3860)

(Besedilo v angleškem jeziku je edino verodostojno)

EVROPSKA KOMISIJA JE –

ob upoštevanju Pogodbe o delovanju Evropske unije,

ob upoštevanju Uredbe (EU) 2019/788 Evropskega parlamenta in Sveta z dne 17. aprila 2019 o evropski državljanski pobudi ([1]) ter zlasti člena 6(2) in (3) Uredbe,

ob upoštevanju naslednjega:

(1) Komisiji je bil 4. maja 2024 predložen zahtevek za prijavo evropske državljanske pobude „Stop Destroying Videogames“.

(2) Cilj pobude, ki so ga izrazili organizatorji, je „od založnikov, ki potrošnikom v Evropski uniji prodajajo videoigre (ali funkcije in dodatke, povezane z videoigrami, ki jih upravljajo) ali zanje izdajajo licence, zahtevati, da navedene videoigre pustijo v funkcionalnem stanju (primernem za igranje). Natančneje, namen pobude je preprečiti, da bi založniki videoigre onemogočili na daljavo, dokler ne zagotovijo razumnih sredstev za nadaljevanje delovanja navedenih videoiger“ brez sodelovanja založnika.

(3) Priloga k pobudi vsebuje dodatne podrobnosti o vsebini, ciljih in ozadju pobude. Pojasnjuje, da „založniki prodajajo videoigre, ki za svoje delovanje potrebujejo internetno povezavo z založnikom igre ali ‚klic domov‘“, in da „[k]o se podpora tem vrstam iger izteče, založniki zelo pogosto preprosto prekinejo povezavo, potrebno za delovanje igre, uničijo vse delovne kopije igre in izvedejo obsežne ukrepe, da kupcu preprečijo popravilo igre“. Organizatorji menijo, da „ta praksa dejansko prikrajša kupce za njihove nakupe“ in pomeni „napad na pravice potrošnikov“ in „ustvarjalno izgubo za vse vpletene“ ter da „izpodbija koncept lastništva“, saj „kupec po ‚nakupu‘ igre ostane brez vsega“.

(4) Kar zadeva namen pobude, bi Komisija lahko v zvezi s prvimi tremi ukrepi podala predlog, katerega cilj bi bil preprečitev onemogočanja videoiger na daljavo na podlagi člena 114 Pogodbe o delovanju Evropske unije (PDEU).

(5) Iz navedenega razloga Komisija meni, da noben del pobude ni očitno zunaj okvira, v katerem ima Komisija pristojnost za predložitev predlogov pravnih aktov Unije za namen izvajanja Pogodb.

(6) Navedena ugotovitev ne vpliva na oceno, ali bi bili v tem primeru izpolnjeni konkretni vsebinski pogoji, ki se zahtevajo za ukrepanje Komisije, vključno s skladnostjo z načeloma sorazmernosti in subsidiarnosti ter združljivostjo s temeljnimi pravicami.

(7) Skupina organizatorjev je predložila ustrezne dokaze, da izpolnjuje zahteve iz člena 5(1) in (2) Uredbe (EU) 2019/788, ter imenovala kontaktni osebi v skladu s členom 5(3), prvi pododstavek, navedene uredbe.

(8) Pobuda ni očitno žaljiva, neresna ali šikanozna niti ni v očitnem nasprotju z vrednotami Unije, kot so določene v členu 2 Pogodbe o Evropski uniji, in pravicami, zapisanimi v Listini Evropske unije o temeljnih pravicah.

(9) Pobudo „Stop Destroying Videogames“ bi bilo zato treba prijaviti.

([1]) UL L 130, 17.5.2019, str. 55, ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) Ugotovitev, da so pogoji za prijavo v skladu s členom 6(3) Uredbe (EU) 2019/788 izpolnjeni, ne pomeni, da Komisija potrjuje resničnost navedb v pobudi, za katero je izključno odgovorna skupina organizatorjev pobude. Vsebina pobude izraža le stališča skupine organizatorjev in se nikakor ne more šteti za stališče Komisije –

SPREJELA NASLEDNJI SKLEP:

Člen 1

Evropska državljanska pobuda „Stop Destroying Videogames“ se prijavi.

Člen 2

Ta sklep je naslovljen na skupino organizatorjev državljanske pobude „Stop Destroying Videogames“, ki jo kot kontaktni osebi zastopata Daniel ONDRUSKA in Aleksej VJALICIN.

V Bruslju, 19. junija 2024

Za Komisijo
Věra JOUROVÁ
podpredsednica