Publicatieblad
van de Europese Unie

NL
L-serie

2024/1824

28.6.2024

UITVOERINGSBESLUIT (EU) 2024/1824 VAN DE COMMISSIE

van 19 juni 2024

inzake het verzoek tot registratie van het Europees burgerinitiatief "Stop Destroying Videogames" (Stop de vernietiging van videogames) op grond van Verordening (EU) 2019/788 van het Europees Parlement en de Raad

(Kennisgeving geschied onder nummer C(2024) 3860)

(Slechts de tekst in de Engelse taal is authentiek)

DE EUROPESE COMMISSIE,

Gezien het Verdrag betreffende de werking van de Europese Unie,

Gezien Verordening (EU) 2019/788 van het Europees Parlement en de Raad van 17 april 2019 betreffende het Europees burgerinitiatief ([1]), en met name artikel 6, leden 2 en 3,

Overwegende hetgeen volgt:

(1) Op 4 mei 2024 is bij de Commissie een verzoek tot registratie van het Europees burgerinitiatief "Stop Destroying Videogames" ingediend.

(2) De organisatoren van dit initiatief willen naar eigen zeggen dat "uitgevers die aan consumenten in de Europese Unie videogames (of extra functies en opties daarbij) verkopen of daarvoor licenties verlenen, worden verplicht die videogames in een functionele (speelbare) staat te laten. Het initiatief is er met name op gericht te voorkomen dat de uitgevers videogames op afstand ontoegankelijk maken, alvorens redelijke middelen aan te bieden om de werking van die videogames voort te zetten" zonder dat de uitgever daarbij betrokken is.

(3) Nadere details over het onderwerp, de doelstellingen en de achtergrond van het initiatief zijn in een bijlage opgenomen. Daarin wordt uiteengezet dat "uitgevers videogames verkopen die via het internet of "phone home"-functie met de uitgever van de game moeten worden verbonden om te kunnen functioneren" en dat "wanneer de ondersteuning van dit soort games eindigt, de uitgevers zeer vaak de voor de werking van het game noodzakelijke verbinding verbreken, alle werkkopieën van het game vernietigen en uitgebreide maatregelen treffen om te voorkomen dat de klant het game repareert". De organisatoren zijn van mening dat "deze praktijk de klanten daadwerkelijk van hun aankopen berooft" en een "aantasting van de rechten van de consument" en "een creatief verlies voor alle betrokkenen" uitmaakt en dat "het begrip eigendom zelf wordt aangetast", aangezien de "klant na de "aankoop" van een game met lege handen achterblijft".

(4) Wat de doelstelling van het initiatief betreft, zou de Commissie, om te voorkomen dat uitgevers videogames op afstand ontoegankelijk maken, een voorstel voor een rechtshandeling kunnen aannemen op basis van artikel 114 van het Verdrag betreffende de werking van de Europese Unie.

(5) Derhalve vallen volgens de Commissie geen van de onderdelen van het initiatief duidelijk buiten het kader van haar bevoegdheden om een voorstel in te dienen voor een rechtshandeling van de Unie ter uitvoering van de Verdragen.

(6) Deze conclusie doet geen afbreuk aan de beoordeling of in dit geval voldaan is aan de concrete materiële voorwaarden voor optreden van de Commissie, met inbegrip van naleving van het evenredigheidsbeginsel en het subsidiariteitsbeginsel en de verenigbaarheid met de grondrechten.

(7) De groep organisatoren heeft het nodige bewijs verstrekt dat zij aan de vereisten van artikel 5, leden 1 en 2, van Verordening (EU) 2019/788 voldoet en heeft de contactpersonen aangewezen overeenkomstig artikel 5, lid 3, eerste alinea, van die verordening.

(8) Het initiatief is niet kennelijk beledigend, lichtzinnig of ergerlijk en druist niet kennelijk in tegen de in artikel 2 van het Verdrag betreffende de Europese Unie vastgelegde waarden van de Unie, noch tegen de in het Handvest van de grondrechten van de Europese Unie vervatte rechten.

(9) Het initiatief "Stop Destroying Videogames" moet daarom worden geregistreerd.

([1]) PB L 130 van 17.5.2019, blz. 55, ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) De conclusie dat aan de voorwaarden voor registratie krachtens artikel 6, lid 3, van Verordening (EU) 2019/788 is voldaan, impliceert geenszins dat de Commissie de feitelijke juistheid van de inhoud van het initiatief bevestigt; deze is de uitsluitende verantwoordelijkheid van de groep organisatoren van het initiatief. De inhoud van het initiatief geeft alleen de standpunten weer van de groep organisatoren en kan in geen geval worden opgevat als een weergave van de standpunten van de Commissie,

HEEFT HET VOLGENDE BESLUIT VASTGESTELD:

Artikel 1

Het Europees burgerinitiatief "Stop Destroying Videogames" wordt geregistreerd.

Artikel 2

Dit besluit is gericht tot de groep organisatoren van het burgerinitiatief "Stop Destroying Videogames", vertegenwoordigd door Daniel Ondruska en Aleksej Vjalicin, die als contactpersonen optreden.

Gedaan te Brussel, 19 juni 2024.

Voor de Commissie
Věra JOUROVÁ
Vicevoorzitter