Europos Sąjungos
oficialusis leidinys

LT
L serija

2024/1824

2024 6 28

# KOMISIJOS ĮGYVENDINIMO SPRENDIMAS (ES) 2024/1824

**2024 m. birželio 19 d.**

**dėl prašymo pagal Europos Parlamento ir Tarybos reglamentą (ES) 2019/788 užregistruoti Europos piliečių iniciatyvą „Stop Destroying Videogames“ („Gana naikinti vaizdo žaidimus“)**

*(pranešta dokumentu Nr. C(2024) 3860)*

**(Tekstas autentiškas tik anglų kalba)**

EUROPOS KOMISIJA,

atsižvelgdama į Sutartį dėl Europos Sąjungos veikimo,

atsižvelgdama į 2019 m. balandžio 17 d. Europos Parlamento ir Tarybos reglamentą (ES) 2019/788 dėl Europos piliečių iniciatyvos ([1]), ypač į jo 6 straipsnio 2 ir 3 dalis,

kadangi:

(1) 2024 m. gegužės 4 d. Komisijai pateiktas prašymas užregistruoti Europos piliečių iniciatyvą „Stop Destroying Videogames“;

(2) organizatorių nurodytas iniciatyvos tikslas: „reikalauti, kad leidėjai, Europos Sąjungos vartotojams parduodantys vaizdo žaidimus (ar su jų valdomais vaizdo žaidimais susijusius elementus ir skaitmeninį turinį) arba juos licencijuojantys, paliktų tuos vaizdo žaidimus veikimo būsenoje (kurioje juos galima naudoti). Konkrečiai šia iniciatyva siekiama užkirsti kelią leidėjams nuotoliniu būdu išjungti vaizdo žaidimus prieš tai nesuteikus pagrįstų galimybių jais toliau naudotis be leidėjo įsikišimo;

(3) daugiau informacijos apie iniciatyvos dalyką, tikslus ir aplinkybes pateikiama iniciatyvai skirto dokumento priede. Jame paaiškinama, kad „leidėjai parduoda vaizdo žaidimus, kurie gali veikti tik internetu prisijungę prie žaidimo leidėjo aplinkos arba palaikydami ryšį su nuotolinių paslaugų teikėju (angl. *phone home*)“, ir kad, „kai tokių žaidimų techninės priežiūros paslaugų galiojimas baigiasi, labai dažnai leidėjai žaidimui veikti būtiną ryšį tiesiog nutraukia, visas darbines žaidimo kopijas sunaikina ir, taikydami plataus masto priemones, neleidžia klientui žaidimo pataisyti“. Organizatorių nuomone, „dėl šios praktikos iš vartotojų faktiškai pagrobiami jų pirkiniai“, ji „pamina vartotojų teises“ ir dėl jos „prarandamas kūrybinis visų juos kūrusių asmenų darbas“ ir „kyla abejonių dėl pačios nuosavybės sampratos“, nes „žaidimą įsigijęs vartotojas lieka be nieko“;

(4) kalbant apie iniciatyvos tikslus, Komisija, remdamasi Sutarties dėl Europos Sąjungos veikimo (SESV) 114 straipsniu, galėtų pateikti teisės akto pasiūlymą, kuriuo būtų siekiama užkirsti kelią leidėjams nuotoliniu būdu išjungti vaizdo žaidimus;

(5) dėl šios priežasties Komisija mano, kad nėra taip, kad kuri nors iniciatyvos dalis akivaizdžiai viršytų jos įgaliojimus pateikti pasiūlymą dėl Sąjungos teisės akto siekiant įgyvendinti Sutartis;

(6) ta išvada nedaro poveikio vertinimui, ar šiuo atveju būtų tenkinamos konkrečios materialinės sąlygos, įskaitant atitikties proporcingumo bei subsidiarumo principams ir suderinamumo su pagrindinėmis teisėmis sąlygas, kad Komisija galėtų imtis veiksmų;

(7) organizatorių grupė pateikė tinkamų įrodymų, kad ji atitinka Reglamento (ES) 2019/788 5 straipsnio 1 ir 2 dalyse nustatytus reikalavimus, ir pagal to reglamento 5 straipsnio 3 dalies pirmą pastraipą paskyrė kontaktinius asmenis;

(8) šia iniciatyva nėra aiškiai siekiama piktnaudžiauti, ji nėra lengvabūdiška, nepagrįsta ar akivaizdžiai prieštaraujanti Europos Sąjungos sutarties 2 straipsnyje išdėstytoms Sąjungos vertybėms arba Europos Sąjungos pagrindinių teisių chartijoje įtvirtintoms teisėms;

(9) todėl iniciatyva „Stop Destroying Videogames“ turėtų būti užregistruota;

([1]) OL L 130, 2019 5 17, p. 55, ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) išvada, kad Reglamento (ES) 2019/788 6 straipsnio 3 dalyje nustatytos registravimo sąlygos įvykdytos, nereiškia, kad Komisija kokiu nors būdu patvirtina faktinį iniciatyvos turinio tikslumą – už jį atsako tik iniciatyvos organizatorių grupė. Iniciatyvos turinys atspindi tik organizatorių grupės nuomonę ir jokiu būdu negali būti laikomas atspindinčiu Komisijos nuomonę,

PRIĖMĖ ŠĮ SPRENDIMĄ:

*1 straipsnis*

Europos piliečių iniciatyva „Stop Destroying Videogames“ užregistruojama.

*2 straipsnis*

Šis sprendimas skirtas piliečių iniciatyvos „Stop Destroying Videogames“ organizatorių grupei, kuriai kaip kontaktiniai asmenys atstovauja Daniel ONDRUSKA ir Aleksej VJALICIN.

Priimta Briuselyje 2024 m. birželio 19 d.

*Komisijos vardu*
Věra JOUROVÁ
*Pirmininko pavaduotoja*