2024/1824

2024.6.28.

A BIZOTTSÁG (EU) 2024/1824 VÉGREHAJTÁSI HATÁROZATA

(2024. június 19.)

a „Stop Destroying Videogames” (Mentsük meg a videójátékokat) elnevezésű európai polgári kezdeményezésnek az (EU) 2019/788 európai parlamenti és tanácsi rendelet szerinti nyilvántartásba vétele iránti kérelemről

(az értesítés a C(2024) 3860. számú dokumentummal történt)

(Csak az angol nyelvű szöveg hiteles)

AZ EURÓPAI BIZOTTSÁG,

tekintettel az Európai Unió működéséről szóló szerződésre,

tekintettel a polgári kezdeményezésről szóló, 2019. április 17-i (EU) 2019/788 európai parlamenti és tanácsi rendeletre ([1]) és különösen annak 6. cikke (2) és (3) bekezdésére,

mivel:

(1) A Bizottsághoz 2024. május 4-én benyújtották a „Stop Destroying Videogames” elnevezésű európai polgári kezdeményezés nyilvántartásba vétele iránti kérelmet.

(2) A kezdeményezés célja a szervezők megfogalmazásában „annak előírása, hogy az Európai Unió fogyasztói számára videójátékokat értékesítő vagy licenszelő kiadókat (vagy az általuk üzemeltetett videójátékokhoz értékesített egyéb kapcsolódó funkciókat és eszközöket) arra kötelezzék, hogy az említett videójátékokat működőképes (játszható) állapotban hagyják. A kezdeményezés célja konkrétabban annak a gyakorlatnak a megszüntetése, hogy a kiadók távolról deaktiválják a videójátékokat anélkül, hogy lehetőséget biztosítanának arra, hogy a játékok az ő közreműködésük nélkül is játszhatóak maradjanak.”

(3) A kezdeményezéshez csatolt melléklet további részleteket tartalmaz a kezdeményezés tárgyáról, célkitűzéseiről és hátteréről. A melléklet kifejti, hogy „a kiadók olyan videójátékokat értékesítenek, amelyek működéséhez szükséges, hogy a kiadóhoz vagy egy adattovábbító rendszerhez kapcsolódjanak az interneten keresztül. Amikor az ilyen típusú játékok támogatása megszűnik, a kiadók gyakran egyszerűen megszakítják a játék működéséhez szükséges kapcsolatot, megsemmisítik a játék valamennyi működő példányát, és további átfogó intézkedésekkel érik el, hogy a vásárló többé ne tudja helyreállítani a játékot.” A szervezők úgy vélik, hogy „ez a gyakorlat a vásárlók meglopásával egyenlő”, „sérti a fogyasztói jogokat”, „minden érintett számára a kreatív munka elvesztését jelenti”, valamint „magát a tulajdonjogot kérdőjelezi meg”, mivel „a vásárló, bár »megvette« a játékot, mégis üres kézzel távozik.”

(4) A kezdeményezés célkitűzéseit illetően a Bizottság az Európai Unió működéséről szóló szerződés (EUMSZ) 114. cikke alapján jogi aktusra irányuló javaslatot nyújthat be, hogy megelőzze a kiadók általi távolról történő játékdeaktiválásokat.

(5) A fenti okból a Bizottság úgy véli, hogy a kezdeményezés egyetlen része sem esik nyilvánvalóan a Bizottság azon hatáskörén kívül, hogy a Szerződések végrehajtása céljából uniós jogi aktusra irányuló javaslatot terjesszen elő.

(6) Ez a következtetés nem érinti annak vizsgálatát, hogy a Bizottság fellépéséhez szükséges konkrét érdemi feltételek – beleértve az arányosság és a szubszidiaritás elvének való megfelelést, továbbá az alapvető jogokkal való összeegyeztethetőséget – ebben az esetben teljesülnének-e.

(7) A szervezői csoport megfelelő bizonyítékokat szolgáltatott arra vonatkozóan, hogy a kezdeményezés megfelel az (EU) 2019/788 rendelet 5. cikkének (1) és (2) bekezdésében meghatározott követelményeknek, és az említett rendelet 5. cikke (3) bekezdésének első albekezdésével összhangban kijelölte a kapcsolattartó személyeket.

(8) A kezdeményezés nem nyilvánvalóan visszaélésszerű, komolytalan vagy zaklató jellegű, illetve nem nyilvánvalóan ellentétes az Uniónak az Európai Unióról szóló szerződés 2. cikkében foglalt értékeivel vagy az Európai Unió Alapjogi Chartájában rögzített jogokkal.

(9) A „Stop Destroying Videogames” elnevezésű kezdeményezést ezért nyilvántartásba kell venni.

([1]) HL L 130., 2019.5.17., 55. o., ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) Az a következtetés, hogy a nyilvántartásba vételnek az (EU) 2019/788 rendelet 6. cikke (3) bekezdése szerinti feltételei teljesülnek, nem jelenti azt, hogy a Bizottság bármilyen módon megerősítené a kezdeményezés tartalmának ténybeli helytállóságát, ami a kezdeményezés szervezői csoportjának kizárólagos felelőssége. A kezdeményezés tartalma csak a szervezői csoport véleményét fejezi ki, és semmilyen módon nem tükrözi a Bizottság álláspontját,

ELFOGADTA EZT A HATÁROZATOT:

1. cikk

A „Stop Destroying Videogames” elnevezésű európai polgári kezdeményezés nyilvántartásba vételre kerül.

2. cikk

E határozat címzettje a „Stop Destroying Videogames” elnevezésű polgári kezdeményezés szervezői csoportja, amelyet kapcsolattartó személyként Daniel ONDRUSKA és Aleksej VJALICIN képviselnek.

Kelt Brüsszelben, 2024. június 19-én.

a Bizottság részéről
Věra JOUROVÁ
alelnök