Euroopan unionin
virallinen lehti

FI
L-sarja

2024/1824

28.6.2024

KOMISSION TÄYTÄNTÖÖNPANOPÄÄTÖS (EU) 2024/1824,

annettu 19 päivänä kesäkuuta 2024,

Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen (EU) 2019/788 mukaisesta pyynnöstä rekisteröidä eurooppalainen kansalaisaloite ”Stop Destroying Videogames” (Loppu videopelien tuhoamiselle)

(tiedoksiannettu numerolla C(2024) 3860)

(Ainoastaan englanninkielinen teksti on todistusvoimainen)

EUROOPAN KOMISSIO, joka

ottaa huomioon Euroopan unionin toiminnasta tehdyn sopimuksen,

ottaa huomioon eurooppalaisesta kansalaisaloitteesta 17 päivänä huhtikuuta 2019 annetun Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen (EU) 2019/788 ([1]) ja erityisesti sen 6 artiklan 2 ja 3 kohdan,

sekä katsoo seuraavaa:

(1) Komissiolle toimitettiin 4 päivänä toukokuuta 2024 pyyntö eurooppalaisen kansalaisaloitteen ”Stop Destroying Videogames” rekisteröinnistä.

(2) Aloitteen tavoitteena on sen järjestäjien mukaan edellyttää ”julkaisijoita, jotka myyvät tai lisensoivat videopelejä (tai ylläpitämiinsä videopeleihin myytäviä ominaisuuksia ja materiaalipaketteja) kuluttajille Euroopan unionissa, jättämään kyseiset videopelit toimintakuntoiseen (pelattavaan) tilaan. Aloitteella pyritään erityisesti estämään julkaisijoita poistamasta videopelejä käytöstä verkossa ennen kuin ne ovat tarjonneet kohtuulliset keinot, joilla kyseiset videopelit voidaan pitää toiminnassa” ilman julkaisijan mukanaoloa.

(3) Aloitteen liitteessä on lisätietoja aloitteen sisällöstä, tavoitteista ja taustasta. Siinä selitetään, että ”julkaisijat myyvät videopelejä, jotka toimivat vain ottamalla verkon kautta yhteys pelin julkaisijaan (”phone home”)” ja että ”kun tämäntyyppisten pelien tuki lakkaa, julkaisijat usein vain katkaisevat pelin toiminnan edellyttämän yhteyden, tuhoavat kaikki pelin toimivat kopiot ja toteuttavat mittavia toimenpiteitä, joilla pelin korjaaminen tehdään asiakkaalle mahdottomaksi”. Järjestäjät katsovat, että ”käytäntö tosiasiallisesti riistää asiakkailta heidän ostamansa tuotteet” ja että se on ”kuluttajan oikeuksien vastainen”, merkitsee ”luovuuden hukkaa kaikille osapuolille” ja ”kyseenalaistaa koko omistajuuden käsitteen”, sillä ”asiakas jää lopulta tyhjin käsin, vaikka on ostanut pelin”.

(4) Aloitteen tavoitteen perusteella komissio voisi Euroopan unionin toiminnasta tehdyn sopimuksen (SEUT) 114 artiklan nojalla hyväksyä ehdotuksen säädökseksi, jonka tavoitteena on estää julkaisijoita poistamasta videopelejä käytöstä verkossa.

(5) Edellä esitetyn perusteella komissio katsoo, ettei mikään aloitteen osista selvästi ylitä komission toimivaltaa tehdä ehdotus unionin säädökseksi perussopimusten soveltamiseksi.

(6) Tämä päätelmä ei vaikuta arvioon siitä, täyttyisivätkö tässä tapauksessa konkreettiset aineelliset edellytykset, joiden perusteella komissio voi toimia, mukaan lukien suhteellisuusperiaatteen ja toissijaisuusperiaatteen noudattaminen ja perusoikeuksien mukaisuus.

(7) Järjestäjäryhmä on antanut riittävän näytön siitä, että asetuksen (EU) 2019/788 5 artiklan 1 ja 2 kohdassa säädetyt vaatimukset täyttyvät, ja nimennyt yhteyshenkilöt mainitun asetuksen 5 artiklan 3 kohdan ensimmäisen alakohdan mukaisesti.

(8) Kansalaisaloite ei ole selvästi oikeuden väärinkäyttöä, aiheeton tai tehty haitantekotarkoituksessa, eikä se ole myöskään selvästi Euroopan unionista tehdyn sopimuksen 2 artiklassa esitettyjen unionin arvojen eikä Euroopan unionin perusoikeuskirjaan kirjattujen oikeuksien vastainen.

(9) Aloite ”Stop Destroying Videogames” olisi sen vuoksi rekisteröitävä.

([1]) EUVL L 130, 17.5.2019, s. 55, ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) Se, että asetuksen (EU) 2019/788 6 artiklan 3 kohdan mukaiset rekisteröinnin edellytykset täyttyvät, ei merkitse sitä, että komissio vahvistaisi millään tavoin aloitteen sisällön paikkansapitävyyden, mikä on aloitteen järjestäjäryhmän yksinomaisella vastuulla. Aloitteen sisältö ilmaisee vain järjestäjäryhmän näkemyksiä, eikä sen voida millään muotoa katsoa edustavan komission näkemyksiä,

ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN PÄÄTÖKSEN:

1 artikla

Rekisteröidään eurooppalainen kansalaisaloite ”Stop Destroying Videogames”.

2 artikla

Tämä päätös on osoitettu kansalaisaloitteen ”Stop Destroying Videogames” järjestäjäryhmälle, jota edustavat ja jonka yhteyshenkilöinä toimivat Daniel ONDRUSKA ja Aleksej VJALICIN.

Tehty Brysselissä 19 päivänä kesäkuuta 2024.

Komission puolesta
Věra JOUROVÁ
Varapuheenjohtaja