2024/1824

28.6.2024

KOMISJONI RAKENDUSOTSUS (EL) 2024/1824,

19. juuni 2024,

taotluse kohta registreerida Euroopa kodanikualgatus „Stop Destroying Videogames“ („Peatage videomängude hävitamine!“) kooskõlas Euroopa Parlamendi ja nõukogu määrusega (EL) 2019/788

(teatavaks tehtud numbri C(2024) 3860 all)

(Ainult ingliskeelne tekst on autentne)

EUROOPA KOMISJON,

võttes arvesse Euroopa Liidu toimimise lepingut,

võttes arvesse Euroopa Parlamendi ja nõukogu 17. aprilli 2019. aasta määrust (EL) 2019/788 Euroopa kodanikualgatuse kohta, ([1]) eriti selle artikli 6 lõikeid 2 ja 3,

ning arvestades järgmist:

(1) 4. mail 2024 esitati komisjonile taotlus registreerida Euroopa kodanikualgatus nimega „Stop Destroying Videogames“ („Peatage videomängude hävitamine!“).

(2) Algatuse korraldajad nõuavad, et „ettevõtted, kes müüvad või litsentsivad Euroopa Liidu tarbijatele videomänge (või selliste videomängude jaoks vajalikke funktsioone ja varasid), jätaksid videomängud toimivasse (mängitavasse) olekusse. Täpsemalt soovitakse saavutada seda, et videomängude väljaandja ei blokeeriks videomängu kaugühenduse teel, vaid pakuks enne võimalusi jätkata videomängu kasutamist“ ilma väljaandja sekkumiseta.

(3) Algatuse sisu, eesmärke ja tausta on üksikasjalikumalt kirjeldatud selle lisas. Lisas on selgitatud, et „väljaandjad müüvad videomänge, mille puhul on vajalik olla interneti kaudu mängu väljaandjaga või „telefonikoduga“ ühenduses. „Kui asjaomase mängu toetamine lõpeb, katkestab väljaandja sageli lihtsalt mängu toimimiseks vajaliku ühenduse, hävitab kõik toimivad koopiad ja rakendab ulatuslikke meetmeid, et takistada tarbijail mängu ise korda tegemast“. Korraldajad on seisukohal, et „selline tava kujutab endast tarbijate röövimist“, „rikub tarbijaõigusi“, „tekitab kõigile asjaosalistele loomingulist kahju“ ning „seab lõpuks kahtluse alla omandiõiguse kui sellise“, kuna „tarbijale, kes mängu ostab, ei jää lõpuks midagi alles“.

(4) Algatuse eesmärgi suhtes tõkestada videomängude blokeerimine kaugühenduse teel, võiks komisjon esitada Euroopa Liidu toimimise lepingu artikli 114 alusel õigusakti ettepaneku.

(5) Sel põhjusel on komisjon arvamusel, et ükski algatuse osa ei jää ilmselgelt väljapoole komisjoni pädevust esitada aluslepingute rakendamiseks liidu õigusaktide ettepanekuid.

(6) See järeldus ei mõjuta hinnangut selle kohta, kas käesoleval juhul on täidetud konkreetsed sisulised tingimused, sealhulgas järgitud proportsionaalsuse ja subsidiaarsuse põhimõtet ja põhiõigusi, et komisjon saaks selles küsimuses edasi tegutseda.

(7) Korraldajate rühm on esitanud asjakohased tõendid selle kohta, et rühm vastab määruse (EL) 2019/788 artikli 5 lõigetes 1 ja 2 sätestatud nõuetele, ning on määranud kooskõlas määruse artikli 5 lõike 3 esimese lõiguga kindlaks kontaktisikud.

(8) Kavandatav algatus ei ole ilmselgelt ebaõiglane, põhjendamatu või pahatahtlik ega vastuolus Euroopa Liidu lepingu artiklis 2 sätestatud liidu väärtuste ja Euroopa Liidu põhiõiguste hartas sätestatud õigustega.

(9) Seepärast tuleks algatus „Stop Destroying Videogames“ registreerida.

([1]) ELT L 130, 17.5.2019, lk 55, ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) Järeldus, et määruse (EL) 2019/788 artikli 6 lõike 3 kohased registreerimistingimused on täidetud, ei tähenda, et komisjon oleks kontrollinud algatuse tekstis esitatud fakte – faktide õigsuse eest vastutab algatuse korraldajate rühm. Algatuse sisu väljendab üksnes selle korraldajate rühma seisukohti ning seda ei või käsitada komisjoni seisukohana,

ON VASTU VÕTNUD KÄESOLEVA OTSUSE:

Artikkel 1

Euroopa kodanikualgatus „Stop Destroying Videogames“ („Peatage videomängude hävitamine!“) registreeritakse.

Artikkel 2

Käesolev otsus on adresseeritud kodanikualgatuse „Stop Destroying Videogames“ korraldajate rühmale, keda esindavad kontaktisikutena Daniel ONDRUSKA ja Aleksej VJALICIN.

Brüssel, 19. juuni 2024

Komisjoni nimel
asepresident
Věra JOUROVÁ