Den Europæiske Unions
Tidende

DA
L-udgaven

2024/1824

28.6.2024

KOMMISSIONENS GENNEMFØRELSESAFGØRELSE (EU) 2024/1824

af 19. juni 2024

om anmodningen om registrering af det europæiske borgerinitiativ »Stop Destroying Videogames« (»Stop ødelæggelsen af videospil«) i henhold til Europa-Parlamentets og Rådets forordning (EU) 2019/788

(meddelt under nummer C(2024) 3860)

(Kun den engelske udgave er autentisk)

EUROPA-KOMMISSIONEN HAR —

under henvisning til traktaten om Den Europæiske Unions funktionsmåde,

under henvisning til Europa-Parlamentets og Rådets forordning (EU) 2019/788 af 17. april 2019 om det europæiske borgerinitiativ ([1]), særlig artikel 6, stk. 2 og 3, og

ud fra følgende betragtninger:

(1) Kommissionen modtog den 4. maj 2024 en anmodning om registrering af et forslag til europæisk borgerinitiativ med titlen »Stop Destroying Videogames«.

(2) Målene for forslaget til initiativ er at kræve, at udgivere, der sælger eller udsteder licenser til videospil til forbrugere i Den Europæiske Union (eller relaterede varer og aktiver, der sælges til videospil, som de står for), efterlader de pågældende videospil i en funktionel (spilbar) tilstand. Initiativet har specifikt til formål at forhindre, at udgiverne deaktiverer videospil på afstand, inden der tilvejebringes rimelige midler til at disse videospil fortsættes uden medvirken af udgiveren.

(3) I et bilag til initiativet findes der yderligere oplysninger om emnet, målene og baggrunden for initiativet. Det forklares, at »udgivere sælger videospil, der via internettet skal koble sig til spiludgiveren, eller "telefonen hjemme« for at fungere, og at »når støtten til disse typer spil udløber, afbryder udgiverne meget ofte blot den forbindelse, der er nødvendig for, at spillet kan fungere, ødelægger alle arbejdskopier af spillet og gennemfører omfattende foranstaltninger for at forhindre kunden i at reparere spillet«. Initiativtagerne er af den opfattelse, at »denne praksis reelt fratager kunderne deres køb og forbrugerrettigheder«, er »et kreativt tab for alle involverede«, og at den »udfordrer selve begrebet ejerskab«, da »kunden efterlades tomhændet efter at have »købt« et spil«.

(4) For så vidt angår initiativets mål har Kommissionen i henhold til artikel 114 i traktaten om Den Europæiske Unions funktionsmåde beføjelse til at forelægge et forslag til en retsakt om at hindre videospil i at blive deaktiveret på afstand.

(5) Derfor finder Kommissionen, at ingen dele af initiativet falder åbenbart uden for Kommissionens beføjelse til at fremsætte et forslag til EU-retsakt til gennemførelse af traktaterne.

(6) Denne konklusion berører ikke vurderingen af, om de konkrete materielle betingelser, der er nødvendige for, at Kommissionen kan handle, herunder overholdelsen af proportionalitetsprincippet og nærhedsprincippet samt foreneligheden med de grundlæggende rettigheder, er opfyldt i dette tilfælde.

(7) Initiativtagergruppen har i tilstrækkelig grad dokumenteret, at den opfylder kravene i artikel 5, stk. 1 og 2, i forordning (EU) 2019/788, og har udpeget kontaktpersoner i overensstemmelse med nævnte forordnings artikel 5, stk. 3, første afsnit.

(8) Initiativforslaget er ikke åbenbart utilstedeligt, uunderbygget eller af chikanøs karakter og heller ikke åbenbart i strid med Unionens værdier som fastsat i artikel 2 i traktaten om Den Europæiske Union eller med de rettigheder, der er nedfældet i Den Europæiske Unions charter om grundlæggende rettigheder.

(9) Forslaget til borgerinitiativ »Stop Destroying Videogames« bør derfor registreres.

([1]) EUT L 130 af 17.5.2019, s. 55, ELI: http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) Den konklusion, at betingelserne for registreringen i henhold til artikel 6, stk. 3, i forordning (EU) 2019/788 er opfyldt, betyder dog ikke, at Kommissionen på nogen måde bekræfter den faktiske rigtighed af initiativets indhold, hvilket er initiativtagergruppens eget ansvar. Initiativets indhold afspejler kun initiativtagergruppens holdning og kan ikke på nogen måde anses for at afspejle Europa-Kommissionens holdning —

VEDTAGET DENNE AFGØRELSE:

Artikel 1

Forslaget til initiativ »Stop Destroying Videogames« registreres.

Artikel 2

Denne afgørelse er rettet til initiativtagergruppen til det europæiske borgerinitiativ »Stop Destroying Videogames«, som repræsenteres ved Daniel Ondruska og Aleksej Vjalicin, der fungerer som kontaktpersoner.

Udfærdiget i Bruxelles, den 19. juni 2024.

På Kommissionens vegne
Věra JOUROVÁ
Næstformand