2024/1824

28.6.2024 г.

РЕШЕНИЕ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ (ЕС) 2024/1824 НА КОМИСИЯТА

от 19 юни 2024 година

относно искането за регистрация в съответствие с Регламент (ЕС) 2019/788 на Европейския парламент и на Съвета на европейската гражданска инициатива под надслов „Stop Destroying Videogames“ („Спрете унищожаването на видеоигрите“)

(нотифицирано под номер C(2024) 3860)

(само текстът на английски език е автентичен)

ЕВРОПЕЙСКАТА КОМИСИЯ,

като взе предвид Договора за функционирането на Европейския съюз,

като взе предвид Регламент (ЕС) 2019/788 на Европейския парламент и на Съвета от 17 април 2019 г. относно европейската гражданска инициатива ([1]), и по-специално член 6, параграфи 2 и 3 от него,

като има предвид, че:

(1) На 4 май 2024 г. на Комисията беше представено искане за регистрация на европейска гражданска инициатива под надслов „Stop Destroying Videogames“.

(2) Целта на инициативата, изразена от организаторите, е „да се изисква от издателите, които продават или лицензират видеоигри на потребители в Европейския съюз (или свързани с тях характеристики и активи, продавани за видеоигри, които те управляват), да оставят тези видеоигри във функционално (годно за игра) състояние. По-конкретно инициативата има за цел да предотврати дистанционното блокиране на видеоигрите от издателите, преди да бъдат предоставени разумни средства за продължаване на функционирането на тези видеоигри без намесата на издателя.

(3) В приложение към инициативата са изложени допълнителни подробности относно нейния предмет, цели и контекст. В него се обяснява, че „издателите продават видеоигри, които изискват свързване през интернет с издателя на играта, или „phone home“, за да функционират“ и че „когато приключи поддръжката на този вид игри, много често издателите просто прекъсват връзката, необходима за функционирането на играта, пристъпват към унищожаване на всички работни копия на играта и прилагат широкообхватни мерки, за да попречат на клиента да възстанови играта“. Организаторите считат, че „тази практика ефективно лишава клиентите от техните покупки“ и представлява „накърняване на правата на потребителите“, „творческа загуба за всички участници“ и че тя „поставя под въпрос самото понятие за собственост“, тъй като „клиентът се оказва без нищо след „покупката“ на игра“.

(4) Що се отнася до целта на инициативата, Комисията би могла да представи предложение за правен акт, насочен към предотвратяване на дистанционното блокиране на видеоигрите от издателите, въз основа на член 114 от Договора за функционирането на Европейския съюз.

(5) С оглед на това Комисията счита, че нито една от частите на инициативата не попада явно извън обхвата на правомощията на Комисията да представи предложение за правен акт на Съюза за целите на прилагането на Договорите.

(6) Това заключение не засяга оценката на това дали в този случай са изпълнени конкретните материалноправни условия, необходими, за да може Комисията да предприеме действия, включително съблюдаването на принципите на пропорционалност, субсидиарност и съвместимост с основните права.

(7) Групата на организаторите е предоставила съответни доказателства, че отговаря на изискванията, установени в член 5, параграфи 1 и 2 от Регламент (ЕС) 2019/788, и е посочила лицата за контакт в съответствие с член 5, параграф 3, първа алинея от посочения регламент.

(8) Инициативата не представлява явна злоупотреба с право, не е явно несериозна или злонамерена, нито е в явно противоречие с ценностите на Съюза, установени в член 2 от Договора за Европейския съюз, или с правата, залегнали в Хартата на основните права на Европейския съюз.

(9) Поради това инициативата под надслов „Stop Destroying Videogames“ следва да бъде регистрирана.

([1]) ОВ L 130, 17.5.2019 г., стр. 55, ELI: https://eur-lex.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj.

(10) Заключението, че условията за регистрация съгласно член 6, параграф 3 от Регламент (ЕС) 2019/788 са изпълнени, не означава, че Комисията по някакъв начин потвърждава фактическата правилност на съдържанието на инициативата, което е отговорност единствено на групата на организаторите на инициативата. Съдържанието на инициативата изразява единствено възгледите на групата на организаторите и по никакъв начин не може да се смята, че изразява възгледите на Комисията,

ПРИЕ НАСТОЯЩОТО РЕШЕНИЕ:

Член 1

Европейската гражданска инициатива под надслов „Stop Destroying Videogames“ се регистрира.

Член 2

Адресат на настоящото решение е групата на организаторите на гражданската инициатива под надслов „Stop Destroying Videogames“, представлявана от Daniel ONDRUSKA и Aleksej VJALICIN в качеството им на лица за контакт.

Съставено в Брюксел на 19 юни 2024 година.

За Комисията
Věra JOUROVÁ
Заместник-председател