REGULAMENTUL DE PUNERE ÎN APLICARE (UE) 2015/21 AL COMISIEI

din 5 ianuarie 2015

privind clasificarea anumitor mărfuri în Nomenclatura combinată

COMISIA EUROPEANĂ,

având în vedere Tratatul privind funcționarea Uniunii Europene,

având în vedere Regulamentul (CEE) nr. 2658/87 al Consiliului din 23 iulie 1987 privind Nomenclatura tarifară și statistică și Tariful vamal comun ([1]), în special articolul 9 alineatul (1) litera (a),

întrucât:

(1) Pentru a asigura aplicarea uniformă a Nomenclaturii combinate anexate la Regulamentul (CEE) nr. 2658/87, este necesar să se adopte măsuri privind clasificarea mărfurilor menționate în anexa la prezentul regulament.

(2) Regulamentul (CEE) nr. 2658/87 stabilește regulile generale pentru interpretarea Nomenclaturii combinate. Aceste reguli se aplică, de asemenea, oricăror alte nomenclaturi bazate integral sau parțial pe aceasta sau care îi adaugă acesteia subdiviziuni suplimentare și care sunt stabilite prin dispoziții specifice ale Uniunii, în vederea aplicării de măsuri tarifare sau de altă natură privind comerțul cu mărfuri.

(3) În temeiul acestor reguli generale, mărfurile descrise în coloana 1 a tabelului din anexă trebuie clasificate la codul NC indicat în coloana 2, pe baza motivelor care figurează în coloana 3 a tabelului menționat anterior.

(4) Este necesar să se prevadă posibilitatea invocării în continuare de către titular, pentru o anumită perioadă de timp, în conformitate cu articolul 12 alineatul (6) din Regulamentul (CEE) nr. 2913/92 al Consiliului ([2]), a informațiilor tarifare obligatorii care sunt emise în legătură cu mărfurile vizate de prezentul regulament, dar care nu sunt conforme cu acesta. Perioada respectivă ar trebui să fie de trei luni.

(5) Măsurile prevăzute de prezentul regulament sunt conforme cu avizul Comitetului Codului vamal,

ADOPTĂ PREZENTUL REGULAMENT:

Articolul 1

Mărfurile descrise în coloana 1 a tabelului din anexă se clasifică în Nomenclatura combinată la codul NC indicat în coloana 2 a tabelului menționat.

Articolul 2

Informațiile tarifare obligatorii care nu sunt conforme cu prezentul regulament pot fi în continuare invocate, în conformitate cu articolul 12 alineatul (6) din Regulamentul (CEE) nr. 2913/92, timp de trei luni de la data intrării în vigoare a prezentului regulament.

([1]) JO L 256, 7.9.1987, p. 1.
([2]) Regulamentul (CEE) nr. 2913/92 al Consiliului din 12 octombrie 1992 de instituire a Codului vamal comunitar (JO L 302, 19.10.1992, p. 1).

Articolul 3

Prezentul regulament intră în vigoare în a douăzecea zi de la data publicării în *Jurnalul Oficial al Uniunii Europene*.

Prezentul regulament este obligatoriu în toate elementele sale și se aplică direct în toate statele membre.

Adoptat la Bruxelles, 5 ianuarie 2015.

Pentru Comisie,
pentru președinte
Heinz ZOUREK
Director general pentru impozitare și uniune vamală

ANEXĂ

Descrierea mărfurilor	Clasificare (Cod NC)	Motive
(1)	(2)	(3)
O componentă electronică conținută într-o carcasă dreptunghiulară din material plastic (așa-numită „cartuș de joc") având dimensiunile de 35 × 33 × 4 mm. Cartușul de joc constă dintr-o placă de circuite imprimate ce cuprinde circuite integrate (o memorie ROM și o memorie flash), elemente pasive (condensatori, rezistori) și mai mulți pini de conectare. Memoria ROM cuprinde un program de aplicație (un joc video) și nu poate fi schimbată sau actualizată de către utilizator. Memoria flash este utilizată pentru stocarea datelor create atunci când se joacă jocul respectiv, cum ar fi preferințele, nivelurile atinse și punctajele obținute. Având în vedere forma sa aparte și pinii de conectare special configurați, cartușul poate fi folosit numai în consolele de jocuri video ale unei anume mărci sau de un anumit tip, de la poziția 9504. A se vedea imaginea (*).	9504 50 00	Clasificarea se stabilește pe baza regulilor generale 1 și 6 de interpretare a Nomenclaturii combinate, pe baza notei 3 de la capitolul 95, precum și pe baza textului codurilor NC 9504 și 9504 50 00. Cartușul conține nu numai o memorie flash, ci și o memorie ROM ce conține jocul. Memoria flash stochează doar informațiile necesare pentru a juca jocul, cum ar fi preferințele jucătorilor, nivelurile atinse și punctajele obținute. Cartușul poate fi utilizat pentru jocurile video numai împreună cu o consolă de jocuri. În consecință, clasificarea ca suporturi pentru înregistrarea sunetului sau pentru înregistrări similare de la poziția 8523 este exclusă [a se vedea, de asemenea, notele explicative ale Sistemului armonizat (NESA) aferente poziției 8523 al șaselea paragraf litera (f)]. Deoarece cartușul este o parte sau un accesoriu care poate fi folosit exclusiv sau în principal cu o consolă de jocuri de la subpoziția 9504 50, acesta trebuie clasificat la codul NC 9504 50 00 [a se vedea, de asemenea, notele explicative ale Sistemului armonizat (NESA) aferente poziției 9504 alineatul (2) al treilea paragraf].

(*) Imaginea are un caracter strict informativ.

